



Clan: Ventruè
Dono del Sangue: Carisma
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 4
Poteri: Ubbidire (DOMINATION) – Sottomettere (CONFUSION) – Spezzare Verbi (DISPEL)

Clan: Brujah
Dono del Sangue: Potenza
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 5
Poteri: Forza Marziale (RUNIC) – Corpo Temprato (ARMOR) – Istigare (DRAG)

Clan: Tremere
Dono del Sangue: Elementalista
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 3
Poteri: Acqua (WEAKNESS) – Aria (REPEL) – Terra (PARALIZE)

Clan: Gangrel
Dono del Sangue: Bestiamorfismo
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 6
Poteri: Lican (STRIKEDOWN) – Varghulf (FEAR) – Orso (CRASH)

Clan: Assamiti
Dono del Sangue: Furtività
Punti Sangue: 5
Punti Ferita: 4
Poteri: Neutralizzare (LETAL) – Avvelenare (POISON) – Rubare (PICK)



Clan: Giovanni
Dono del Sangue: Sapienza
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 3
Poteri: Togliere la Vita (MORTAL) – Immunità (NO EFFECT) – Addormentare (SLEEP)

Clan: Nosferatu
Dono del Sangue: Mentalismo
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 3
Poteri: Paura (FEAR) – Clausura (SANTUARIO) – Flagello (SCOURGE)

Clan: Tzimisce
Dono del Sangue: Controllo Mentale
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 4
Poteri: Rigenerare (HEAL) – Assorbire (DRAIN) – Fortificare (ARMOR)

Clan: Malkavian
Dono del Sangue: Demenza
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 4
Poteri: Persuadere (CHARME) – Allucinazione (ILLUSION) – Scudo della Mente (DISPEL)

Clan: Lasombra
Dono del Sangue: Oscurazione
Punti Sangue: 6
Punti Ferita: 4
Poteri: Interrogare (Il soggetto può fare 1 domanda di qualsiasi tipo alla quale il bersaglio deve rispondere con sincerità)– Bloccare (PARALIZE) – Laccio (PULL)



Clan: Setiti

Dono del Sangue: Divinazione

Punti Sangue: 6

Punti Ferita: 3

Poteri: Lettura del Sangue (Il soggetto può leggere attraverso il sangue di un bersaglio il clan di appartenenza, i poteri che padroneggia, età e generazione.) – Leggere il Pensiero (Il soggetto può fare 3 domande sulla storia di un bersaglio che deve rispondere sinceramente a ciascuna delle domande.) – Lingue (Capacità di decifrare linguaggi antichi, o messaggi)

Clan: Toreador

Dono del Sangue: Empatia

Punti Sangue: 6

Punti Ferita: 4

Poteri: Percezione (Capacità di fare una domanda al bersaglio che riguarda le sue prossime intenzioni (azioni immediate). Non richiede un cast.) – Mentire (LIE) – Assorbire (Attraverso il contatto, il Toreador può impadronirsi del potere altrui per 30 secondi. Il suo primo potere viene sostituito da esso. Non richiede cast)

Clan: Ravnos

Dono del Sangue: Inganno

Punti Sangue: 6

Punti Ferita: 4

Poteri: Bacio di Morte (RUNIC) – Affabulatore (DOMINATION) – Avvelenare (POISON)